

Creación de contenidos para Moodle en formato SCORM

Mgtr. Susana Trbaldo

Net-Learning

Objetivos

- Justificar la metodología de Objetos de Aprendizaje como materiales en el entorno virtual.
- Presentar la construcción didáctica y técnica de contenidos para Moodle.
- Comprender el valor del estándar SCORM aplicado a los materiales para Moodle.

Objetos de Aprendizaje

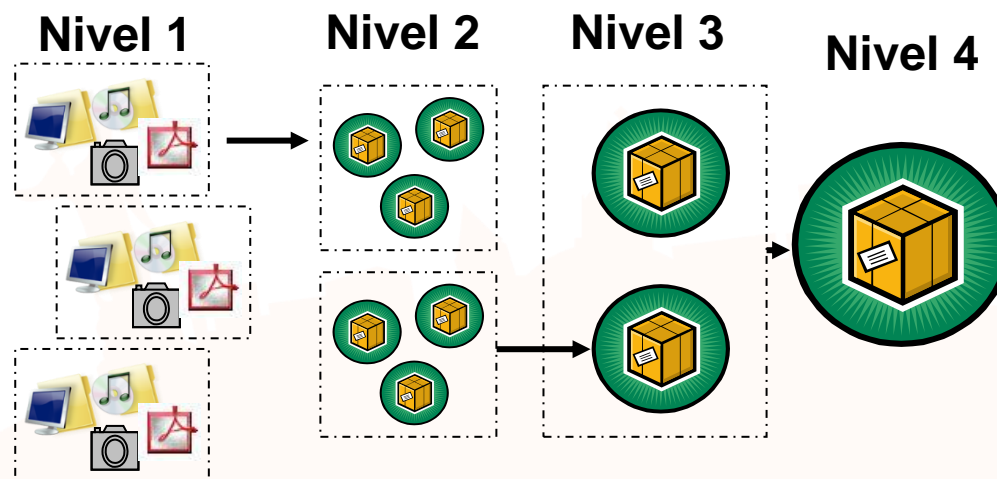
Es una **entidad o recurso, digital**, que puede ser **utilizado, reutilizado o referenciado como soporte** durante el aprendizaje apoyado en tecnología, que permite la **combinación con otros** para formar O.A.s más complejos como temas, cursos y programas.

Es el **elemento más pequeño de información inteligible** en sí mismo. Necesario para que una persona consiga **un objetivo, un resultado o competencia**.



Modelo metodológico

La base del modelo consiste en facilitar la creación de acciones formativas mediante la agregación de OA que previamente hayan sido diseñados y desarrollados.



Diseño de la acción formativa (macrodiseño)

Recursos del entorno

(Foros, correo)

Glosarios

Material complementario

(Documentos, sitios)

Tutorías

OA
(microdiseño)

¿Cómo los diseñamos?

Estructura didáctica de un OA

- Presentación - Objetivos
- Contenidos - Recursos multimediales
- Actividades
- Síntesis
- Evaluación

Recomendaciones

- Quitar **referencias** a: entorno de aprendizaje, otros OA, al contexto cultural o geográfico, a los participantes o alumnos, la empresa, siempre que sea posible y atendiendo a las necesidades de reutilización.
- Definir el tipo de **lenguaje** a utilizar (coloquial, tratamiento, etc.)
- Una **idea principal** por pantalla.
- Incluir conectores para que el OA posea un **hilo conductor**.
- No más de **dos niveles de contenido**.
- Evitar el **roll over**.
- En **ejercicios y evaluaciones**, incluir consignas claras y completas, evitando ambigüedades en las preguntas.
- **Retroalimentaciones claras y completas** (evitar solo Correcto o incorrecto)

¿Qué los distingue?

Metadatos - Etiquetado

Datos que describen otros datos

- Título
- Descripción general
- Objetivos
- Palabras clave
- Tiempo estimado de estudio

VIII Jornada de Toxicología Clínica de AETOX

Id.	1484746
Idioma	spa
Título	VIII Jornada de Toxicología Clínica de AETOX
Autor(es)	Ferrer, A.
Localización	http://dialnet.unirioja.es/servlet/oaiart?codigo=1171182 (Revista) ISSN 0212-7113
Versión	1.0
Estado	Final
Tipo de recurso	text (article)
Tipo de Interactividad	Expositivo
Nivel de Interactividad	muy bajo
Audiencia	Estudiante Profesor Autor
Estructura	Atomic
Coste	no
Copyright	sí free
Requerimientos técnicos	Browser: Any
Relación	[IsBasedOn] Revista de toxicología, ISSN 0212-7113, Vol. 22, Nº. 1, 2005, pags. 50-51
Fecha de contribución	16-jul-2005

Ref. [Universia](#)

¿Qué son los estándares?

- Son descripciones completas y detalladas de **características técnicas**.
- **Objetivo:** facilitar la reutilización de recursos y la interoperabilidad entre sistema y *software* heterogéneo. Se trata de **rentabilizar el esfuerzo** que exige la elaboración de contenidos formativos, evitando que su uso se vea reducido al contexto de una marca (entornos propietarios).
- Utilizan XML como lenguaje común.



¿Qué especifica SCORM?

- **Agregación** del contenido en paquetes transportables
- **Ejecución y seguimiento** del contenido
- **Organización** de la estructura del contenido
- **Definición de la secuenciación** adaptativa de las actividades (SCORM 2004).



The screenshot shows the 'Publish' dialog box for an LMS project. The window title is 'Publish'. On the left is a sidebar with icons for 'WEB', 'ARTICULATE ONLINE', 'LMS', 'CD', and 'WORD'. The 'LMS' option is selected. The main area is titled 'LMS' and 'PUBLISH YOUR PROJECT FOR LMS DELIVERY'. It contains several sections: 'Title and location' with fields for Title (EJEMPLOS DE INTERACCIONES Y SUS PLANTILLAS), Description, and Folder (iers\Fernando\Documents\ARGUMENTS\Casatejada\ejemplos\PUB); 'Publishing for HTML5 and mobile devices' with checked options for 'Include HTML5 output', 'Use Articulate Mobile Player on iPad', and 'Allow downloading for offline viewing'; 'Properties' showing 'Player: Storyline Player', 'Quality: Optimized for standard delivery', and 'Tracking: Slides viewed (27 of 27)'; and 'Output Options' with a dropdown menu for 'LMS' (currently set to 'Tin Can API') and a 'Reporting and Tracking...' button. At the bottom are 'Publish' and 'Cancel' buttons.

Publish

LMS PUBLISH YOUR PROJECT FOR LMS DELIVERY

Title and location

Title: EJEMPLOS DE INTERACCIONES Y SUS PLANTILLAS

Description:

Folder: iers\Fernando\Documents\ARGUMENTS\Casatejada\ejemplos\PUB

Publishing for HTML5 and mobile devices

Include HTML5 output

Use Articulate Mobile Player on iPad

Allow downloading for offline viewing

[Learn more about publishing for HTML5 and mobile devices](#)

Properties

Player: Storyline Player

Quality: Optimized for standard delivery

Tracking: Slides viewed (27 of 27)

Output Options

LMS: Tin Can API

Reporting and Tracking...

Learn more about publishing

Publish Cancel

Se crean diferentes trayectos formativos

- Un Objeto Didáctico en formato SCORM *Content Aggregation*, es una colección de *Sharable Content Objects* (SCOs) descritos por un manifiesto SCORM.



LMS + SCOs



Mgtr. Susana Trbaldo

Agradece su presencia.

**www.net-learning.com.ar
info@net-learning.com.ar
(+54 11) 4464-0350**