

Combinando las herramientas en Moodle para mejores resultados de aprendizaje

Viviana Jiménez A.
Junio 2013

Combinando las herramientas en Moodle para mejores resultados de aprendizaje

- A manera de introducción
- Herramientas de Moodle
- Herramientas de la web 2.0 para presentar contenidos en Moodle
- Herramientas de Autor que se pueden insertar en Moodle
- Conclusiones
- Bibliografía

A manera de Introducción

Herramientas

Objetos elaborados a fin de facilitar la realización de una tarea.

Herramientas didácticas

- Medios con los que cuenta el docente para desarrollar procesos de enseñanza – aprendizaje adecuados y significativos.
- Son elementos concretos físicos, que transmiten los mensajes a través de uno o más canales de comunicación (visual, auditivo o audiovisual)
- Su objetivo es facilitar el esfuerzo intelectual necesario para construir, comprender y retener nuevos conocimientos.

Herramientas de Autor

- Son aplicaciones para el desarrollo de software.
- Facilitan a los diseñadores instruccionales, educadores, maestros y estudiantes el diseño de cursos interactivos, ambientes de aprendizaje y objetos de aprendizaje, sin el conocimiento de lenguajes de programación.
- Son aplicaciones que mejoran las habilidades de los profesores en la construcción de materiales educativos, cursos digitales y objetivos de aprendizaje, al ofrecerles una interfaz amigable y con elementos definidos.

El diseño de herramientas didácticas debe considerar:

- ✓ El contexto
- ✓ Las características del grupo
- ✓ Los objetivos de aprendizaje
- ✓ Los contenidos a aprender
- ✓ La metodología
- ✓ La evaluación

Una adecuada herramienta didáctica:

- ✓ Motiva y mantiene la atención de los participantes.
- ✓ Propicia el aprendizaje colaborativo, el desarrollo de la creatividad y la construcción del conocimiento.

Herramientas de Moodle

Moodle permite el diseño de herramientas de aprendizaje organizadas en varios módulos como:

- a. Módulo de tareas
- b. Módulo de consulta
- c. Módulo de foro
- d. Módulo diario
- e. Módulo cuestionario
- f. Módulo recurso
- g. Módulo encuesta
- h. Módulo wiki

Herramientas de la web 2.0 para presentar contenidos en Moodle

Moodle nos permite integrar en los cursos algunos contenidos alojados y diseñados utilizando las herramientas de la web 2.0 como por ejemplo:

- Blogger, Wiki
- Slideshare, Slideboom, Sliderocket
- Issuu, Scribd, Youblisher, YouTube
- Flickr, Audacity

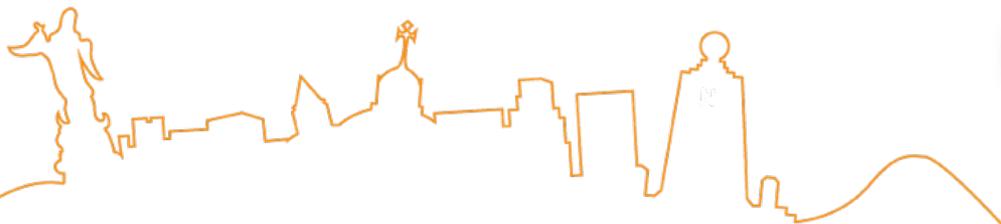
Herramientas de Autor que se pueden incorporar en Moodle

La versatilidad de Moodle permite que para el diseño de nuestros cursos podamos incorporar algunas herramientas de contenidos, de actividades colaborativas y objetos de aprendizaje desarrolladas a través de:

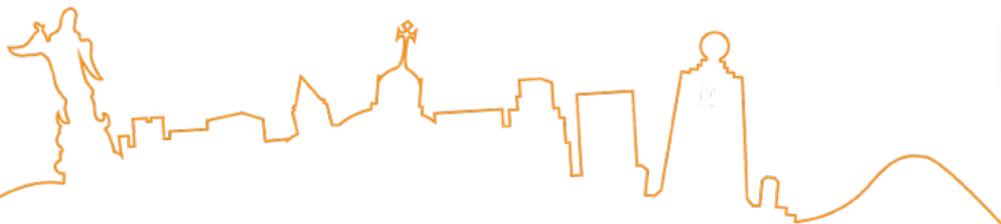
- Prezi, Cmap Tools, FreeMind
- Jclic, Ardora, Edilim, Hotpotatoes, Malted, Educaplay
- Cuadernia, eXelearning, iSpring, iSpring Quiz Maker, My Udutu
- Audioboo, Ivoox, etc.



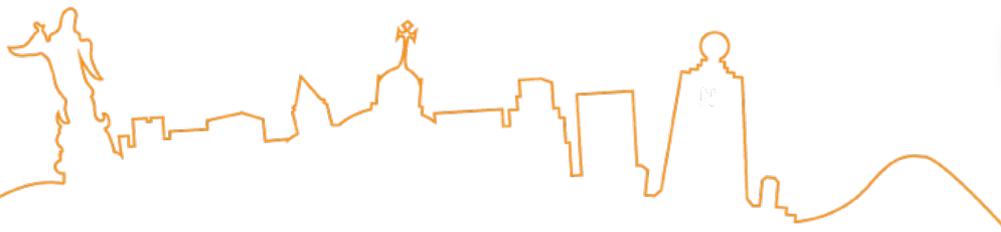
Herramienta	Características
	<ul style="list-style-type: none">• Es una aplicación multimedia para la creación de presentaciones, similar a Microsoft Office PowerPoint o a Impress de LibreOffice pero de manera dinámica y original.• Permite crear trabajos en una sola venta y colocarle efectos como zoom, formato a las letras, insertar imágenes, videos, etc.
	<ul style="list-style-type: none">• Es una herramienta de software libre que permite la elaboración de mapas mentales o conceptuales, programada en Java.• Es la alternativa libre a la aplicación MindManager, es útil en el análisis y recopilación de información o ideas generadas en grupos de trabajo, pues con él es posible generar mapas mentales y publicarlos en internet.



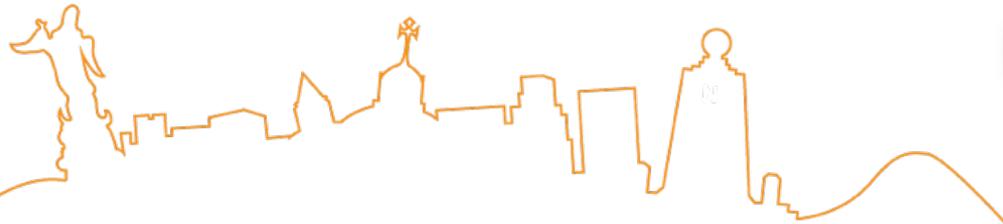
Herramienta	Características
	<ul style="list-style-type: none">• Es un software especialmente que permite a los docentes desarrollar sus propias actividades en documentos HTML y luego presentárselas a sus grupos de estudiantes.• Estas actividades comprenden crucigramas, sopas de letras, completar espacios, paneles gráficos , etc.• Las actividades se presentan empaquetadas y se las puede subir a cualquier plataforma a través del formato SCORM.
	<ul style="list-style-type: none">• Es una herramienta tecnológica que permite la creación, el desarrollo y la evaluación de actividades educativas multimedia.• Está formado por un conjunto de aplicaciones informáticas que sirven para realizar diversos tipos de actividades educativas: rompecabezas, asociaciones, ejercicios de texto, palabras cruzadas , etc.• Las actividades no se acostumbran a presentar solas, sino empaquetadas en proyectos.



Herramienta	Características
	<ul style="list-style-type: none">• Es una herramienta para el diseño, edición y desarrollo de contenidos didácticos que posibilita su publicación en Internet así como su importación a plataformas LMS.• Funciona a través de plantillas que dan una estructura gráfica simple a las páginas que los usuarios crean.• Permite crear estructuras jerarquizadas del material educativo, que se presentan de forma muy clara, lo cual facilita la adición de nuevas actividades en el lugar preciso.
	<ul style="list-style-type: none">• Herramienta que posibilita la creación y difusión de materiales educativos digitales.• Se trata de una herramienta fácil y funcional que nos permite crear de forma dinámica y visual “cuadernos digitales” que pueden contener información y actividades multimedia distribuibles a través de un navegador de internet, por lo tanto independientes del sistema operativo.



Herramienta	Características
	<ul style="list-style-type: none">• Es una herramienta más de Power Point, que podemos anexar a nuestro programa de Office ya instalado, está nos permite exportar nuestras presentaciones como archivos de Adobe Flash.
	<ul style="list-style-type: none">• Es una herramienta de autor que sirve para construir materiales educativos interactivos.• Es un software en línea.• El material educativo creado se lo puede descargar como archivo comprimido con la posibilidad de insertarlo en una plataforma LMS mediante el recurso SCORM.• La construcción de material educativo otorga múltiples opciones para incluir texto, imágenes, video, presentaciones hechas en Flash, presentaciones en Power Point, entre otros.



Herramienta	Características
 <p>Crea y comparte actividades colaborativas multimedia www.educaplay.com</p>	<ul style="list-style-type: none">• Es una plataforma on line para crear y compartir actividades educativas multimedia.• Se pueden crear colecciones de actividades que se empaquetan para que los usuarios puedan utilizar de manera secuencial o libre.
 	<ul style="list-style-type: none">• Permiten escuchar, reproducir, descargar y compartir audios de todo tipo de temáticas y géneros y publicarlos en la red.

Conclusiones:

- ✓ El diseño de cursos amigables, flexibles y motivadores, con un alto nivel conceptual y metodológico aportan al desarrollo integral de los participantes.
- ✓ La utilización de herramientas didácticas para el diseño de los cursos en la plataforma Moodle, permite generar entornos participativos, que motivan el descubrimiento, la creatividad y el aprendizaje.
- ✓ Las herramientas didácticas aportan a los procesos cognitivos que se desarrollan durante los cursos.
- ✓ La selección y diseño de las herramientas didácticas depende del tipo, complejidad y características del contenido o actividad a trabajar y de las características, expectativas y número de participantes.

Bibliografía

- Programa Integración de Tecnologías a la Docencia. Universidad de Antioquia, 2010. Disponible on line <http://aprendeenlinea.udea.edu.co/lms/moodle/course/view.php?id=654&topic=0>
- Tambo, Ángel, Recopilación de enlaces e información sobre SCORM, <http://www.scoop.it/t/el-estandar-scorm>
- Herramientas de Autor, Centro Aragonés de Tecnologías para la Educación, <http://www.catedu.es/webcatedu/index.php/descargas/herramientas-de-autor>
- Herramientas de Autor, Wikisaber.es, <http://www.wikisaber.es/CentroDeRecursos/SoftwareLibre.aspx>
- Herramientas de Autor, <http://herramientasautor.blogspot.com/>
- Relpe, Red Latinoamericana de Portales Educativos, <http://www.relpe.org/que-es-relpe/>
- Hernández Pino, Marcela (2010), Herramientas de Autor libres y gratuitas para elaboración de Material educativo, Universidad del Cauca, <http://www.slideshare.net/unicaucacpe2010/herramientas-de-autor-libres-o-gratuitas-para-elaborar-material-educativo>