

Herramientas Web para la comunicación síncrona en procesos educativos

Raymond Marquina

Universidad de Los Andes / Venezuela

@raymarq | blogs.ula.ve/raymond

IV EVENTO INTERNACIONAL
DE APLICACIONES
TECNOPEDAGÓGICAS
DE E-LEARNING

Conferencias Magistrales & Videoconferencias

Encuentro síncrono vía Web

Un encuentro síncrono vía web (webconferencia), permite a un grupo de personas ubicadas en diferentes lugares del mundo, comunicarse, compartir contenidos y socializar mediante el uso de una aplicación móvil o un navegador web y algunos periféricos de bajo costo (micrófono, audífonos y webcam) . En la actualidad la gran mayoría de los servicios que se pueden usar, facilitan el trabajo colaborativo, el uso de diferentes medios y recursos para la comunicación y el registro en línea de la sesión.

Bondades de un Encuentro síncrono vía Web

Permite la permanencia del estudiante en su medio natural, ahorrando dinero y tiempo

Aumenta la motivación de los estudiantes. La clase se hace activa en su preparación y desarrollo

Permite aprovechar mejor los recursos y el tiempo invertido. La sesión queda grabada en la web facilitando su revisión en cualquier momento, por cualquier alumno.

Facilita la tutoría y seguimiento de las actividades propuestas

Permite compartir con docentes invitados de cualquier parte del mundo

Ayuda a mejorar algunas destrezas y habilidades de los alumnos, como la capacidad de presentación y expresión oral para presentar sus dudas, ideas y problemas sobre el tema de la videoconferencia

Bondades de un Encuentro síncrono vía Web

Facilita la experiencia de la multiculturalidad

Posibilita la incorporación de otros medios, tales como Imágenes, presentaciones, documentos, videos tomados de la web, audios, capturas de pantallas, escritorio del profesor.

Creación de nuevos Recursos Educativos en formato digital (grabación de la sesión en la web).

Facilita el uso de múltiples pizarras digitales.

Permite el desarrollo de trabajo colaborativo

Supera ampliamente los inconvenientes de los sistemas de VC tradicionales: Costo elevado de los equipos, Problemas de compatibilidad, Difícil acceso (pocas instituciones cuentan con este equipamiento)



¿Cuándo
proponer un

Encuentro Síncrono?

Facilitar una clase

Reforzar

Humanizar la experiencia

Complementar

Compartir con Expertos

Socializar

Evaluar

Debatir





Gestionando un Encuentro Síncrono

¿Qué necesito?

- Una buena conexión a Internet
- Micrófono, Webcam y cornetas
- Materiales a ser usados (presentaciones, documentos, videos, imágenes, etc.)



¿Cómo planifico?

Considerar:

- Un horario conveniente para todos.
- Una sesión con duración máxima de 60 a 90 min.
- El equipamiento informático y conexión a Internet del grupo participante.
- El tipo de contenido a desarrollar
- La redacción de la Netetiqueta de la actividad.
- El establecimiento de una agenda de trabajo.



Con respecto al material que se usara

Es recomendable:

- No abusar con la cantidad de texto por diapositiva
- Utilizar una fuente de buen tamaño y fácil lectura
- Utilizar mapas mentales, esquemas o mapas conceptuales preferiblemente
- Optimizar las imágenes que se usaran en las diapositivas
- Sintetizar las ideas y conceptos por diapositiva



Previo a la Actividad

- Configurar la sesión con suficiente antelación
- Enviar o publicar el link de acceso a los participantes
- Subir la presentación horas antes del inicio de la actividad
- Comprobar compatibilidad del navegador
- Verificar los dispositivos de audio y video

IV EVENTO INTERNACIONAL DE APLICACIONES TECNOPEDAGÓGICAS DE E-LEARNING

Conferencias Magistrales & Videoconferencias



BigMarker



IV EVENTO INTERNACIONAL DE APLICACIONES TECNOPEDAGÓGICAS DE E-LEARNING

Conferencias Magistrales & Videoconferencias



WIZIQ: www.wiziq.com

¿Qué es WizIQ?



Es un servicio en línea pago creado y gestionado en la India

Ofrece un amplio conjunto de posibilidades para la comunicación sincrónica

Cuenta con almacenamiento en la nube de archivos multimedia de hasta 1 Gb

Se puede integrar con el popular sistema de gestión de aprendizaje Moodle

Usar WizIQ



Desarrollo de clases en línea

Conferencias / Webinars

Repositorio de contenidos educativos

Cursos cerrados o de acceso masivo y abierto

Requerimientos de uso



Webcam

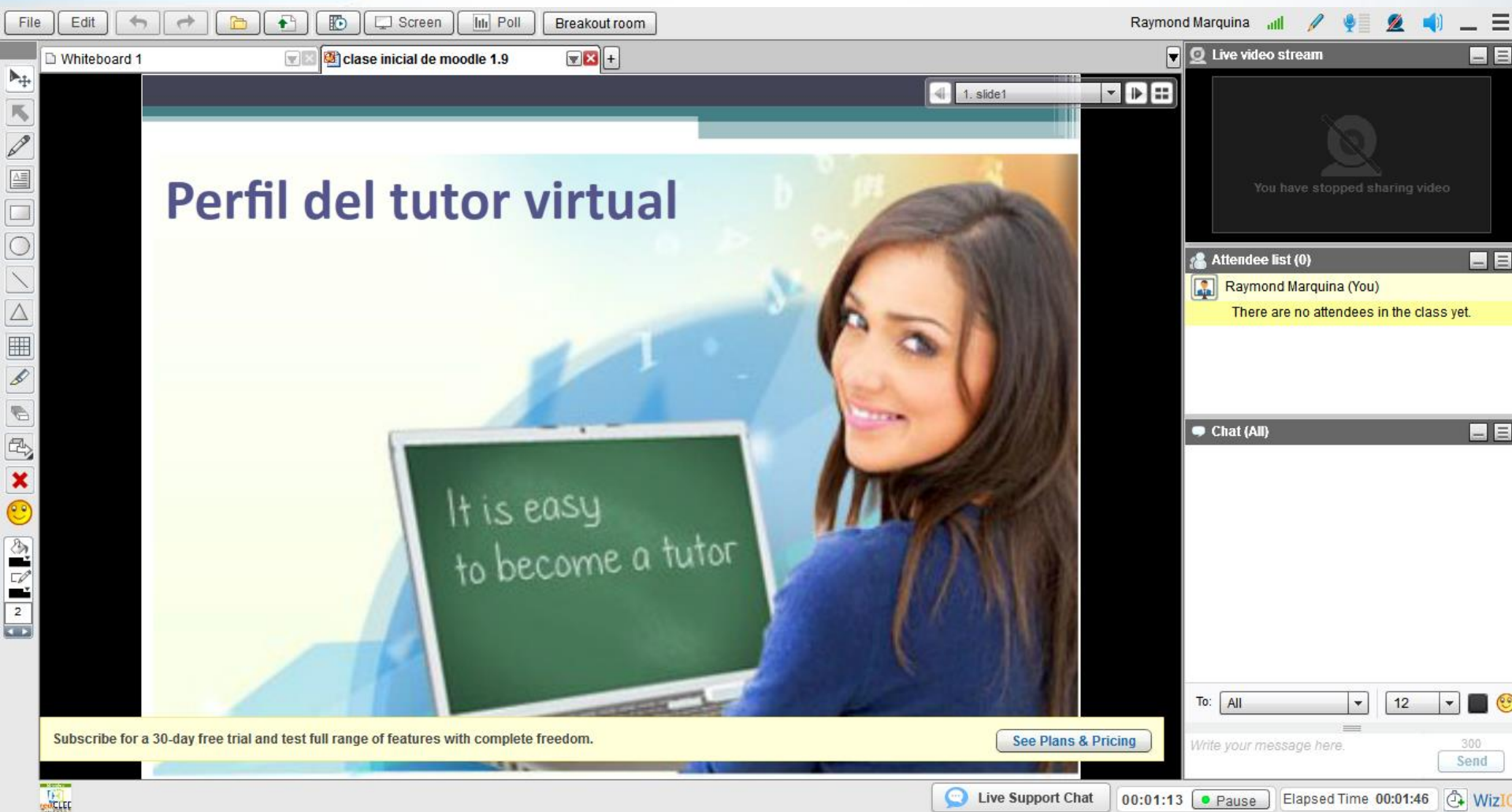


Micrófono



Speakers o Auriculares

Navegador Web, App (Escritorio o Tableta
Android / iPad)



File Edit Screen Poll Breakout room Raymond Marquina

Whiteboard 1 clase inicial de moodle 1.9 Live video stream

Perfil del tutor virtual

It is easy to become a tutor

Attendee list (0)
Raymond Marquina (You)
There are no attendees in the class yet.

Chat (All)

Subscribe for a 30-day free trial and test full range of features with complete freedom. [See Plans & Pricing](#)

Live Support Chat 00:01:13 Pause Elapsed Time 00:01:46 WizIQ

Interfaz de WizIQ: Clase en vivo

IV EVENTO INTERNACIONAL DE APLICACIONES TECNOPEDAGÓGICAS DE E-LEARNING

Conferencias Magistrales & Videoconferencias



The screenshot shows a BigMarker webinar interface. The browser address bar displays [https:// www.bigmarker.com/empowerment-experiment](https://www.bigmarker.com/empowerment-experiment). The main content area features a presentation slide titled "The Empowerment Experiment Network Update" with a sub-heading "JAN 2014 GLOBAL DATA SNAPSHOT". The slide contains the following data:

Metric	Value	Percentage
TOTAL WORLD POPULATION	7,095,476,818	50% / 50%
INTERNET USERS	2,484,915,152	35%
ACTIVE SOCIAL NETWORK USERS	1,856,680,860	25%
MOBILE SUBSCRIBERS	6,572,950,124	85%

The interface also includes a chat window on the right with messages from Jennifer Saunders, Al Michaels, Debbie O'Conner, and Sarah Tsai. At the bottom, there are three video thumbnails of participants and a "My Control Panel" with options for video, audio, and hand raising.

BigMarker: www.bigmarker.com

¿Qué es BigMarker?



Es un servicio gratuito (hasta 100 participantes) para la creación de salas de videoconferencias

Ofrece todo lo necesario para el desarrollo de una conferencia vía Web (sala de chat, Pizarra digital, uso de audio y video)

Se pueden subir a la sala creada: documentos, presentaciones, imágenes

Permite la creación de comunidades virtuales en torno a diferentes temas

Usar BigMarker



Conferencias / Webinars

Clases en vivo

Asesorías a grupos

Reuniones de trabajo

Requerimientos de uso



Webcam + Headset

Windows XP, Vista, 7 or later, Mac OS X 10.6 or later, or Linux: RHEL 5.6 or later, openSUSE 11.3 or later, or Ubuntu 10.04 or later

Google Chrome, Mozilla Firefox, Internet Explorer 10+, Safari

Adobe Flash: Flash (versión 11.3 o superior).

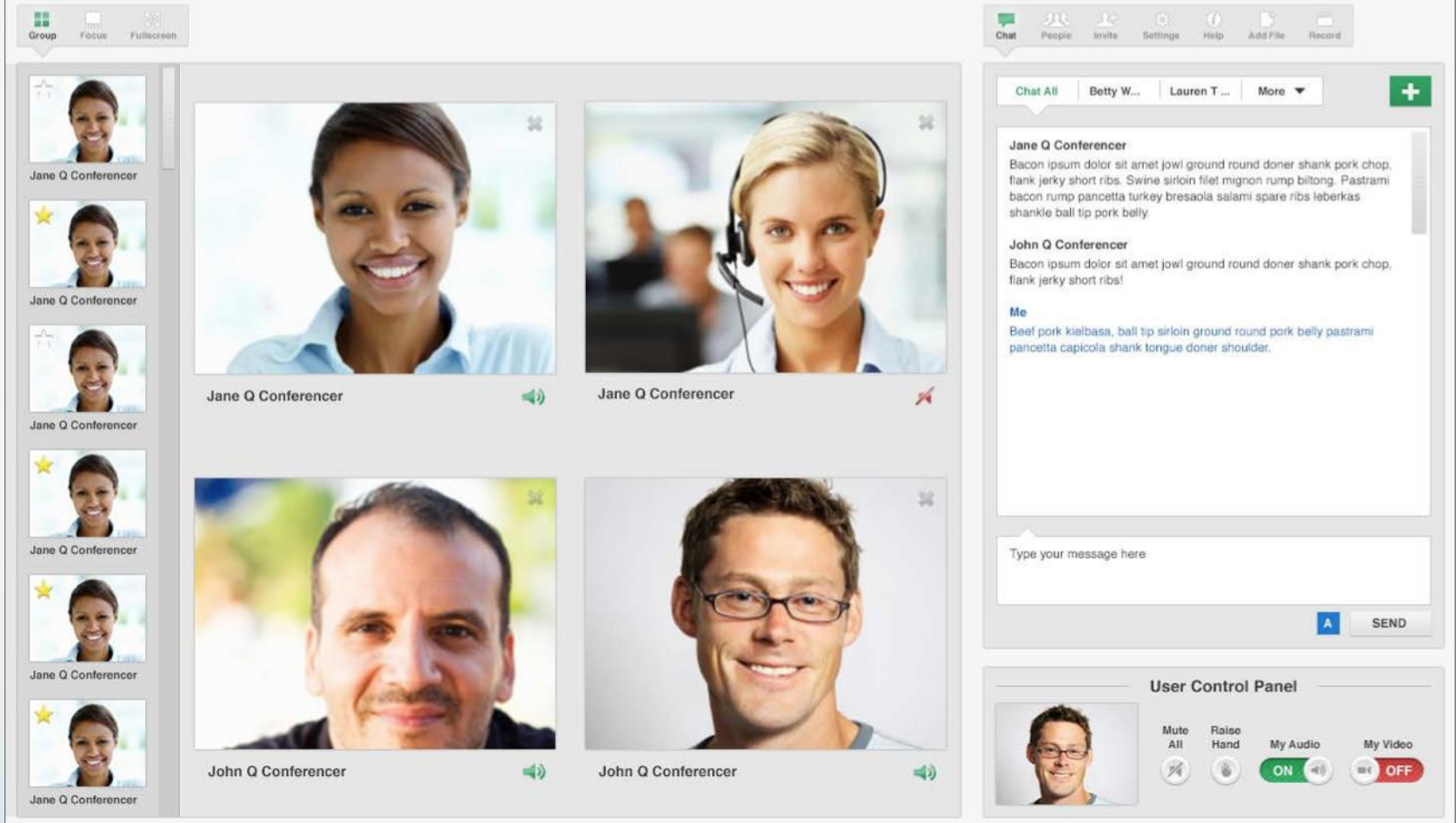


LOGO
height: 50px;
width: auto;

Conference Title (18px Bold)

Secondary line of information (13px Regular)

EXIT



The screenshot displays the BigMarker video conference interface. On the left, a vertical sidebar shows a list of participants, each with a small video thumbnail and the name 'Jane Q Conferencer'. The main area contains four large video thumbnails arranged in a 2x2 grid. The top-left and bottom-right thumbnails show 'Jane Q Conferencer' and 'John Q Conferencer' respectively, with their names and audio status icons below. The top-right and bottom-left thumbnails are currently blank. At the top of the interface, there are controls for 'Group', 'Focus', and 'Fullscreen'. On the right side, there is a top navigation bar with icons for 'Chat', 'People', 'Invite', 'Settings', 'Help', 'Add File', and 'Record'. Below this is a chat window with a header showing 'Chat All', 'Betty W...', 'Lauren T...', and 'More'. The chat area contains two messages from 'Jane Q Conferencer' and 'John Q Conferencer', both containing placeholder text. A text input field at the bottom of the chat window is labeled 'Type your message here' and has a 'SEND' button. At the bottom right, there is a 'User Control Panel' for the current user, 'John Q Conferencer', with controls for 'Mute All', 'Raise Hand', 'My Audio' (ON), and 'My Video' (OFF).

Interfaz de BigMarker

Raymond Marquina



<http://blogs.ula.ve/raymond>



@raymarq



raymond.marquina@gmail.com



raymond@ula.ve

